

CHEFFE DE PROJET DIGITAL · UX/UI

Aurélie Guccini

06 42 78 37 65 · aurelieguccini@gmail.com
aurelieguccini.fr · linkedin.com/in/aurelieguccini
En recherche d'un CDI à La Rochelle (17) · Ouverte au télétravail · Disponible immédiatement

PROFIL

Cheffe de projet digital avec une vraie sensibilité UX, j'accompagne les projets web du benchmark à la mise en ligne : wireframes sur Figma, coordination des graphistes et des développeurs, méthode agile, recette. Mon objectif : que personne ne soit dans le flou et que chaque écran serve vraiment l'utilisateur.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Expérience internationale · PVT Canada

2026 · Montréal, Canada · Mobilité internationale de 6 mois

- Immersion dans un environnement anglophone : autonomie, adaptabilité et gestion de situations nouvelles.
- 4 mois en restauration, en anglais : service client, gestion des rushs et coordination avec la cuisine.

UX/UI Designer

2025 · Freelance

- Projets ponctuels en UX/UI design et conception digitale, gérés et organisés en autonomie.

Cheffe de projet digital & UX/UI Designer

2023 – 2024 · HighCo Mindoza · Aix-en-Provence · Alternance

- Pilotage de projets digitaux de bout en bout : cadrage, planification, relation client, coordination des équipes (développement, marketing, direction artistique) et suivi des livrables.
- Refontes de sites jusqu'à la mise en ligne (Saupiquet, SNCF Sûreté Ferroviaire) : recettes, TMA, dossier de passation et réunions de prise en main du back-office WordPress.
- Wireframes sur Figma pour un appel d'offres remporté par l'agence, puis pour l'ensemble du site (La MOT).
- Rédaction du dossier de spécifications fonctionnelles de deux plateformes Nissan.

Cheffe de projet digital & UX/UI Designer

2024 · SeaOwl, secteur naval · Projet universitaire pour un commanditaire réel

- Projet mené en autonomie par une équipe d'étudiants, de la recherche utilisateur au prototypage interactif.
- Livraison d'une solution complète : UX, contenu et développement front-end.

Assistante cheffe de projet digital & UX/UI Designer

2023 · HighCo Mindoza · Aix-en-Provence · Stage de M1 (4 mois)

- Benchmark, ateliers de co-conception avec les clients, wireframes et déclinaisons mobiles pour deux refontes de sites (SNCF Sûreté Ferroviaire, Saupiquet).
- Recette et suivi des tickets GitLab jusqu'à la mise en ligne, suivi des plannings et rédaction de briefs créatifs.

FORMATION

Master Création numérique, parcours UX/UI Design

2022 – 2024 · Université de Toulon, Ingémédia · En alternance à Aix-en-Provence

Licence 3 Information, Communication, Création numérique

2021 – 2022 · Université de Toulon, Ingémédia

DUT Gestion des Entreprises et des Administrations

2019 – 2021 · Université de Toulon, Draguignan

COMPÉTENCES

Gestion de projet : recueil des besoins, cahier des charges, méthode agile (Scrum), coordination des parties prenantes
UX/UI : parcours utilisateur, architecture de l'information, tests utilisateurs, responsive, accessibilité, design system
Web & data : WordPress (ACF), HTML/CSS, SEO, Google Analytics
Outils : Figma, Notion, Trello, Miro, GitLab, Suite Google, Suite Adobe, Canva, IA générative (Claude, ChatGPT)
Langues : français (langue maternelle), anglais (C1, courant)
Savoir-être : organisée, méthodique, autonome, adaptable, sociable, esprit d'équipe
Centres d'intérêt : voyages, peinture, cuisine